

LỊCH CÔNG TÁC CỦA CƠ QUAN XÃ GIO SƠN
(Từ ngày 30/9/2024 đến ngày 04/10/2024)

Ngày	Buổi	Nội dung công việc
Thứ 2 (30/9)	Sáng	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan.
	Chiều	- 14h: Giao ban toàn thể cơ quan tháng 10. - Đ/c Hoà: dự hội nghị tổng kết công tác bảo hiểm tại Huyện.
Thứ 3 (01/10)	Sáng	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan.
	Chiều	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan. - 14h: Đ/chí Minh, đ/c Thuỷ (MT), đ/c Liễu trực báo HĐND tại UBND Huyện.
Thứ 4 (02/10)	Sáng	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan. - 8h: Đ/c Lạc họp với các thôn rà soát công tác tiêm phòng cho đàn vật nuôi tại hội trường UBND xã. - 7h30: Đ/c Thuỷ (MT) tập huấn công tác KTGS Đảng tại nhà khách Tỉnh uỷ (2 ngày) - Đ/chí Thuỷ làm việc tại UBND xã Linh Hải (<i>cả ngày</i>).
	Chiều	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan. - 14h: Công an xã dự hội nghị đối thoại với công an Tỉnh tại hội trường công an Tỉnh - 14h: Tổ đề án 06 xã dự hội nghị tại hội trường UBND Huyện
Thứ 5 (03/10)	Sáng	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan. - 8h: Đ/c Thương tập huấn ở Khách sạn Mường Thanh (3 ngày) - Đ/c Lạc, đ/c Thảo, đ/c Phương(TP), đ/c Sương, Đ/c Tường tập huấn công tác chuyển đổi số tại nhà khách Tỉnh uỷ (cả ngày) - Đ/c Dũng dự kiểm tra công tác toàn diện quân sự tại BCHQS Huyện. - Đ/c Chung, Đ/c Lan trực tiếp công dân
	Chiều	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan.
Thứ 6 (04/10)	Sáng	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan. - 7h: Đ/chí Cường tập huấn kỹ năng, nghiệp vụ, hướng dẫn, hỗ trợ người bị thiệt hại thực hiện thủ tục bồi thường nhà nước tại nhà khách Tỉnh uỷ. - 8h: đ/c Lan hội thảo chuyển đổi số năm 2024 tại khách sạn Mường Thanh - 8h: Đ/chí Liễu trực báo tại Huyện.
	Chiều	- Các đ/chí CBCC: Trục giải quyết công việc chuyên môn tại cơ quan.

Ghi chú: Lịch này có thể thay đổi tùy vào tình hình thực tế./.

VĂN PHÒNG HĐND&UBND